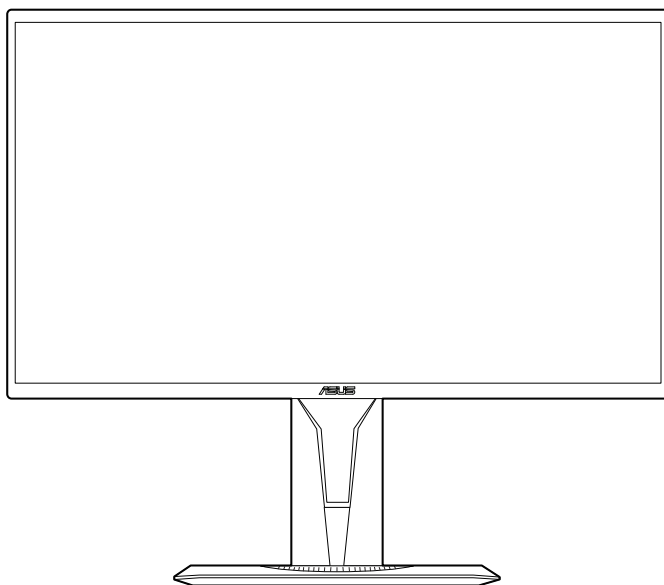


ASUS[®]

Monitor LCD

VG259 series

Uporabniški priročnik



HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z opisanimi izdelki in programsko opremo, ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistem za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik v kakršni koli obliki in s kakršnimi koli sredstvi, z izjemo dokumentacije, ki jo kupec hrani za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija ali storitev za izdelek se ne podaljšata v naslednjih primerih: (1) če izdelek popravite, prilagodite ali spremenite, razen če za takšno popravilo, prilagoditev ali spremembo pridobite pisno dovoljenje družbe ASUS; ali (2) če je serijska številka izdelka poškodovana ali manjka.

ASUS NUDI TA PRIROČNIK »TAKŠEN KOT JE« IN BREZ GARANCIJ KAKRŠNE KOLI VRSTE, PA NAJ BODO IZRECNE ALI IMPLICITNE, KAR VKLJUČUJE TUDI IMPLICITNE GARANCIJE ALI POGOJE TRŽNOSTI ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN, VENDAR NI OMEJENO NANJE. V NOBENEM PRIMERU NE BODO DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, URADNIKI, ZAPOSLENI ALI POSREDNIKI ODGOVORNI ZA NOBENO POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKOV, IZGUBE POSLOVANJA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA IN PODOBNIH ZADEV), TUDI ČE JE BILA DRUŽBA ASUS OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE, NASTALE ZARADI KAKRŠNE KOLI OKVARE ALI NAPAKE V TEM PRIROČNIKU ALI IZDELKU.

TEHNIČNI PODATKI IN INFORMACIJE V TEM PRIROČNIKU SO ZAGOTOVLJENI ZGOLJ V INFORMATIVNE NAMENE IN SE LAHKO OBČASNO IN BREZ VNAPREJŠNJEGA OBVESTILA SPREMENIJO TER ZA DRUŽBO ASUS NISO OBVEZUJOČI. DRUŽBA ASUS NE PREVZEMA NOBENE ODGOVORNOSTI ZA NOBENE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z OPISANIMI IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO.

Imena izdelkov in podjetij, navedena v tem priročniku, so lahko ali niso registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice njihovih ustreznih podjetij. Uporabljajo se zgolj za identifikacijo ali razlago v korist imetnika in nimajo namena kršitve.

Kazalo

Opombe	iv
Varnostne informacije	v
Vzdrževanje in čiščenje.....	vi
Takeback Services.....	vii
1. poglavje: Predstavitev izdelka	
1.1 Pozdravljeni!	1-1
1.2 Vsebina škatle	1-1
1.3 Predstavitev monitorja	1-2
1.3.1 Prikaz od spredaj	1-2
1.3.2 Prikaz od zadaj	1-3
1.3.3 Funkcija GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcija GameVisual	1-5
2. poglavje: Namestitvev	
2.1 Pritrditev ročice/podstavka monitorja.....	2-1
2.2 Prilagajanje monitorja.....	2-2
2.3 Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA)	2-3
2.4 Priključitev kablov.....	2-4
2.5 Vklon monitorja.....	2-4
3. poglavje: Splošna navodila	
3.1 OSD (Zaslonski meni)	3-1
3.1.1 Način konfiguriranja	3-1
3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD.....	3-1
3.2 Povzetek tehničnih podatkov	3-7
3.3 Zunanje mere.....	3-9
3.4 Odpravljanje težav (Pogosta vprašanja).....	3-10
3.5 Podprti načini delovanja.....	3-11

Opombe

Izjava zvezne komisije za telekomunikacije FCC (Federal Communications Commission)

Ta naprava je v skladu s 15. delom pravil FCC. Pri delovanju morata biti upoštevana naslednja pogoja:

- ta naprava ne sme povzročati škodljivih motenj; in
- ta naprava mora sprejemati katere koli prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročajo neželeno delovanje.

Ta oprema je preizkušena in v skladu s 15. delom pravil FCC ustreza omejitvam za digitalne naprave razreda B. Te omejitve služijo kot zadovoljiva zaščita pred škodljivimi motnjami v stanovanjskih namestitvah. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radijsko frekvenčno energijo. Če ni nameščena in uporabljena v skladu z navodili, lahko povzroča škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar pa ni mogoče dati nobenega zagotovila, da pri določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj. Če ta oprema povzroča škodljive motnje radijskega ali televizijskega sprejema, kar lahko določite tako, da opremo izklopite in nato vklopite, uporabniku svetujemo, da poskusi odpraviti motnjo z enim ali več spodnjih ukrepov:

- preusmeritev ali premestitev sprejemne antene;
- povečanje razdalje med opremo in sprejemnikom;
- priključitev opreme v vtičnico v vezju, ki ni v tistem, v katerega je priključen sprejemnik;
- stik s prodajalcem ali izkušenim radijskim/televizijskim tehnikom za pomoč.



Za zagotovitev skladnosti s pravili komisije FCC morate za povezavo monitorja in grafične kartice uporabiti zaščitene kable. Spremembe ali prilagoditve te enote, ki jih izrecno ne dovoli stran, odgovorna za skladnost, lahko razveljavijo uporabnikovo pooblastilo za uporabo opreme.

Izjava kanadskega oddelka za komunikacije

Ta digitalna naprava ne presega omejitev razreda B za oddajanje radijskega hrupa iz digitalne naprave, določenih v uredbah za radijske motnje kanadskega oddelka za komunikacije.

Ta digitalna naprava razreda B je v skladu s kanadskim standardom ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Varnostne informacije

- Preden namestite monitor, natančno preberite vso dokumentacijo, priloženo v škatli.
- Da preprečite nevarnost požara ali električnega udara, monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti v monitorju lahko povzročijo resne fizične poškodbe.
- Če pride do okvare napajanja, je ne poskušajte odpraviti sami. Obrnite se na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Preden uporabite izdelek, se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeno in da napajalni kabli niso poškodovani. Če odkrijete poškodbe, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Teh rež ne smete blokirati. Tega izdelka nikoli ne postavljajte zraven radiatorja ali vira toplote ali nad njega, razen če zagotovite ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko deluje samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja imate, se obrnite na prodajalca ali lokalno podjetje za dobavo električne energije.
- Uporabite ustrezen napajalni vtič, ki ustreza lokalnemu standardu za napajanje.
- Pazite, da ne preobremenite razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Izogibajte se ekstremnemu prahu, vlagi in temperaturi. Monitorja ne postavljajte na nobeno mesto, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto ali če je dlje časa ne boste uporabljali. S tem jo zaščitite pred poškodbami zaradi napetostnega nihanja.
- V reže na ohišju monitorja nikoli ne vstavljajte predmetov ali polivajte tekočin.
- Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki z oznako UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V izmeničnega toka.
- Če pride na monitorju do tehničnih težav, se obrnite na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Če prilagodite kontrolnik za glasnost in izenačevalnik na nastavitve, ki niso na sredini, lahko povečate izhodno napetost ušesnih/naglavnih slušalk, s tem pa tudi raven zvočnega pritiska.
- Prilagojevalnik lahko uporabljate samo za ta monitor in za nobene druge namene.

Vaša naprava uporablja enega od naslednjih napajalnikov:

- Proizvajalec: Delta Electronics Inc., Model: ADP-40KD BB



Ta simbol prekrizanega smetnjaka s kolesi pomeni, da izdelka (električne in elektronske opreme ter celične baterije v obliki kovanca, ki vsebuje živo srebro) ne smete odložiti med običajne odpadke. Za odstranjevanje elektronskih izdelkov glejte lokalne uredbe.

Vzdrževanje in čiščenje

- Preden dvignete ali premaknete monitor, priporočamo, da odklopite kable in napajalni kabel. Pri postavitvi monitorja upoštevajte načine pravilnega dviga. Ko monitor dvignete ali nosite, ga primite za robove. Zaslona ne dvigajte tako, da ga primete za stojalo ali kabel.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite z neabrazivno krpo brez vlaken. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki jo navlažite z nežnim čistilom.
- Izogibajte se uporabi čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo, ki je namenjeno za uporabo z monitorjem. Čistila nikoli ne pršite neposredno po zaslonu, saj lahko prodre v monitor in povzroči električni udar.

Naslednji simptomi na monitorju so normalni:

- Zaslon lahko med začetno uporabo migeta zaradi fluorescentne lučke. Migetanje odpravite tako, da izklopite stikalo za vklop/izklop, nato pa ga znova vklopite.
- Zaradi vzorca namizja lahko na zaslonu opazite nekoliko neenakomerno osvetljenost.
- Če je ista slika prikazana več ur, lahko po preklopu slike ostane odtis prejšnjega zaslona. Zaslon se bo počasi obnovil, lahko pa tudi za nekaj ur izklopite stikalo za vklop/izklop.
- Če zaslon potemni, utripa ali ne deluje več, se za popravilo obrnite na svojega prodajalca ali servisni center. Zaslona ne popravljajte sami.

Dogovori, uporabljeni v tem vodniku



OPOZORILO: informacije, ki preprečujejo vaše poškodbe pri poskusu dokončanja naloge.



POZOR: informacije, ki preprečujejo poškodbe komponent pri poskusu dokončanja naloge.



POMEMBNO: informacije, ki jih **MORATE** upoštevati za dokončanje naloge.



OPOMBA: namigi in dodatne informacije, ki vam bodo v pomoč pri dokončanju naloge.

Kje so na voljo dodatne informacije

Za dodatne informacije in posodobitve izdelka ter programske opreme glejte naslednje vire.

1. Spletna mesta ASUS

Spletna mesta ASUS po vsem svetu zagotavljajo posodobljene informacije o izdelkih strojne in programske opreme ASUS. Pojdite na spletno mesto <http://www.asus.com>.

2. Dodatna dokumentacija

V škatli z izdelkom je lahko priložena dodatna dokumentacija, ki jo lahko doda prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacije o izdelku za energijsko nalepko EU



VG259Q



VG259QR

1.1 Pozdravljeni!

Hvala, ker ste kupili monitor LCD ASUS®.

Najnovejši širokozaslonski monitor LCD ASUS zagotavlja širši, svetlejši in kristalno jasan zaslon, poleg tega pa še veliko funkcij, ki izboljšujejo izkušnjo gledanja.

S temi funkcijami boste uživali, ker zagotavljajo priročnost in čudovito vizualno izkušnjo monitorja.

1.2 Vsebina škatle

Preverite, ali so v škatli spodaj navedeni elementi:

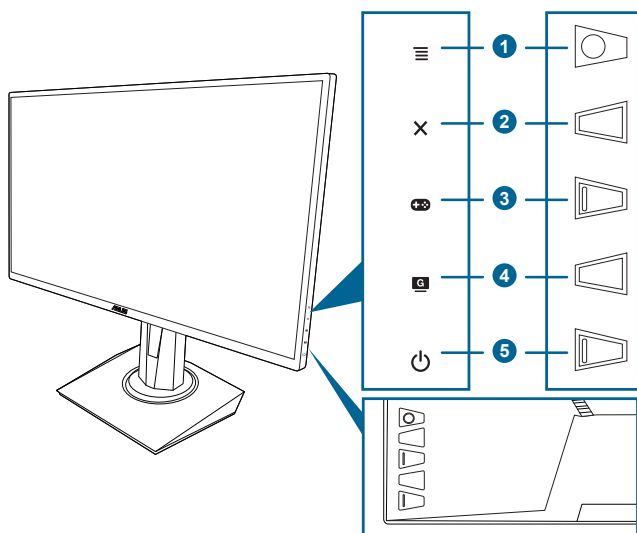
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Vodnik za hitri začetek
- ✓ Garancijska kartica
- ✓ Napajalnik
- ✓ Napajalni kabel
- ✓ Kabel DisplayPort (dodaten)
- ✓ Kabel HDMI (dodaten)












Če je kateri od zgoraj navedenih elementov poškodovan ali manjka, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.

1.3 Predstavitev monitorja

1.3.1 Prikaz od spredaj

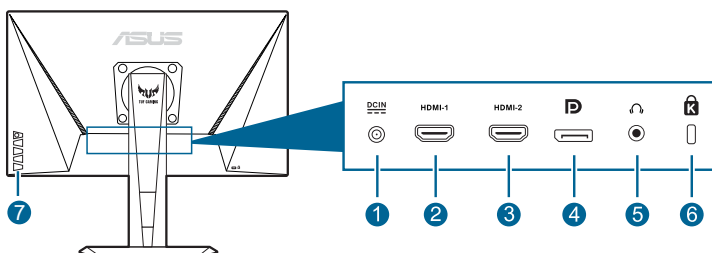


1. Gumb  (5-smerni ):
 - Vklupi meni OSD. Izvede izbran menijski element OSD.
 - Poveča/zmanjša vrednosti ali premakne izbiro navzgor/navzdol/levo/desno.
 - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, prikaže vrstico za izbiro vhoda ali sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
2. Gumb 
 - Zapre menijski element OSD.
 - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, prikaže vrstico za izbiro vhoda ali sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
 - Ob dolgem, petsekundnem pritisku vklopi in izklopi funkcijo Key Lock (Zaklepanje tipk).
3. Gumb :
 - Bližnjična tipka GamePlus. Za izbiranje pomaknite gumb  () navzgor/navzdol, za potrditev zelene funkcije pa pritisnite gumb  () .
 - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, prikaže vrstico za izbiro vhoda ali sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).

4. Gumb **G**
 - Bližnjica tipka GameVisual. Ta funkcija vsebuje 7 podfunkcij, ki jih lahko izberete po svoji želji.
 - Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, prikaže vrstico za izbiro vhoda ali sporočilo »NO SIGNAL« (NI SIGNALA).
5. Gumb/indikator za vklop/izklop 
 - Vklopi/izklopi monitor.
 - Definicije barv indikatorja vklopa/izklopa so navedene v spodnji tabeli.

Stanje	Opis
Sveti belo	VKLOPLJEN
Sveti oranžno	Način pripravljenosti/ni signala
IZKLOPLJEN	IZKLOPLJEN

1.3.2 Prikaz od zadaj
















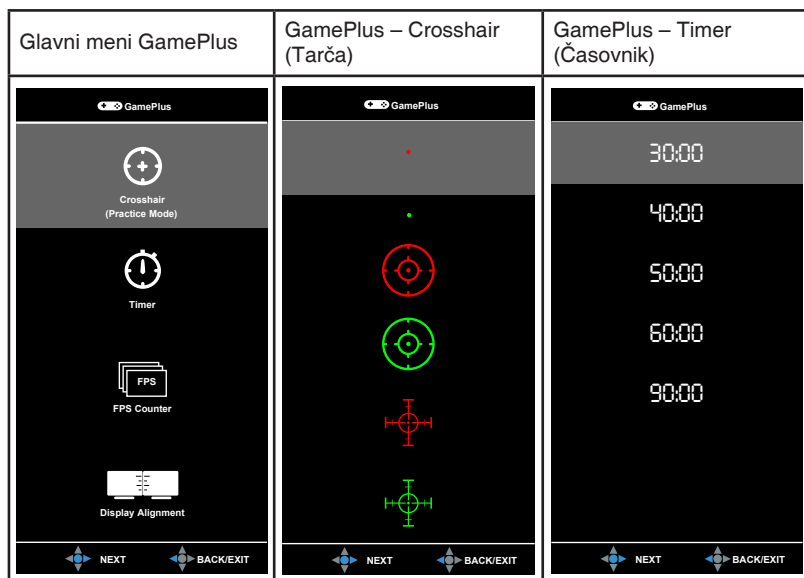
1. **Vrata DC-IN.** V ta vrata priključite napajalni kabel.
2. **Vrata HDMI.** V ta vrata lahko priključite združljivo napravo HDMI.
3. **Vrata HDMI.** V ta vrata lahko priključite združljivo napravo HDMI.
4. **DisplayPort.** V ta vrata lahko priključite združljivo napravo DisplayPort.
5. **Priključek za slušalke.** Ta vrata so na voljo samo, če je priključen kabel HDMI/DisplayPort.
6. **Reža za ključavnico Kensington.**
7. **Kontrolni gumbi.**

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus zagotavlja komplet orodij in ustvarja boljše okolje za igranje za uporabnike, ki igrajo različne vrste iger. Prekrivni element s šestimi različnimi možnostmi merilnega križa vam omogoča, da izberete tistega, ki najbolje ustreza igri, ki jo trenutno igrate. Na voljo je tudi zaslonski časovnik, ki ga lahko postavite na levo stran zaslona, da lahko spremljate pretečeni čas igre, časovnik FPS (število sličic na sekundo) pa kaže, kako gladko se izvaja igra. Možnost Display Alignment (Poravnava zaslonov) na štirih straneh zaslona prikaže črte za poravnavo, ki služijo kot preprosto in priročno orodje za popolno poravnavo več monitorjev.

Funkcijo GamePlus aktivirate tako:

1. Pritisnite bližnjično tipko GamePlus.
2. Gumb  () premaknite navzgor/navzdol in izberite med različnimi funkcijami.
3. Pritisnite gumb  () ali premaknite gumb  () v desno, da potrdite izbrano funkcijo, in premaknite gumb  () navzgor/navzdol, da se premikate med nastavitvami. Za vrnitev nazaj, izklop in izhod premaknite gumb  () v levo.
4. Označite zeleno nastavev in pritisnite gumb  (), da jo aktivirate. Deaktivirate jo tako, da pritisnete gumb .



1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual omogoča priročno izbiranje med različnimi načini slike.

Funkcijo GameVisual aktivirate tako:

Bližnjično tipko GameVisual izberete tako, da jo večkrat pritisnete.

- **Scenery Mode (Način pokrajine):** to je najboljša izbira za pokrajinsko fotografijo, prikazano s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** to je najboljša izbira za dirkalne igre, ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **Cinema Mode (Način kinematografa):** to je najboljša izbira za gledanje filmov s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** to je najboljša izbira za igre Strateške igre v realnem času (RTS)/Igre igranja vlog (RPG), ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **FPS Mode (Način FPS):** to je najboljša izbira za igre Prvoosebne strelske igre, ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** to je najboljša izbira za gledanje fotografij in grafik na računalniku.
- **MOBA Mode:** to je najboljša izbira za spletne igre v bojni areni za več igralcev, ki jih igrate s tehnologijo video inteligence GameVisual™.



-
- V načinu dirkanja uporabnik ne more konfigurirati naslednje funkcije: Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Odtенок kože), Sharpness (Ostrina), ASCR.
 - V načinu dirkanja sRGB uporabnik ne more konfigurirati naslednjih funkcij: Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast), Saturation (Nasičenost), Color Temp. (Barvna temperatura), Skin Tone (Odtенок kože), Sharpness (Ostrina), ASCR.
 - V načinu MOBA uporabnik ne more konfigurirati naslednje funkcije: Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Odtенок kože), Sharpness (Ostrina), ASCR.
-

Lined page for writing.

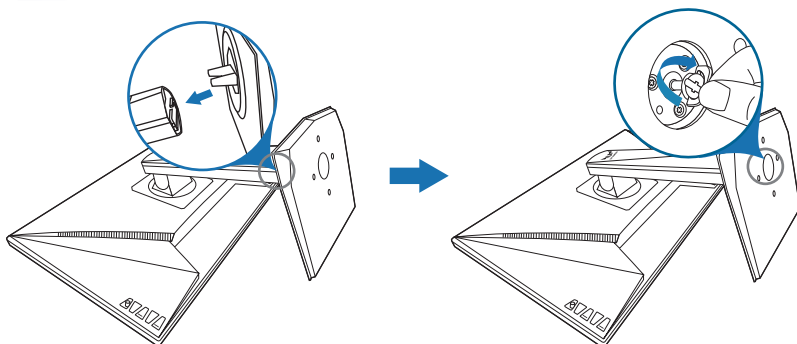
2.1 Pritrditev ročice/podstavka monitorja

Podstavek monitorja pritrdite tako:

1. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
2. Podstavek pritrdite na ročico, pri tem pa pazite, da se jeziček na ročici prilega v utor na podstavku.
3. Podstavek še dodatno pritrdite na ročico tako, da privijete vijak iz kompleta.

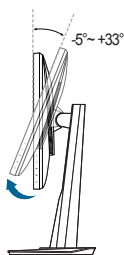


Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.

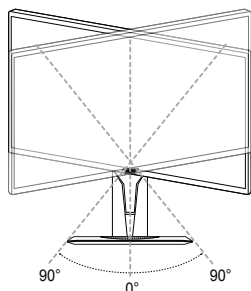


2.2 Prilagajanje monitorja

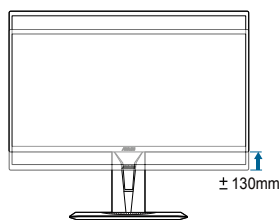
- Za optimalen način gledanja priporočamo, da najprej pogledate v monitor z obrazom, obrnjenim naravnost, nato pa prilagodite monitor do kota, ki vam je najudobnejši.
- Pri spreminjanju kota držite stojalo, da preprečite, da bi monitor padel.
- Priporočen kot prilagoditve je od $+33^\circ$ do -5° (za nagib)/ $+90^\circ$ do -90° (za vrtenje/ ± 130 mm (za prilagoditev višine)/ 90° (za pokončno postavitve).



(Nagib)



(Zasuk)



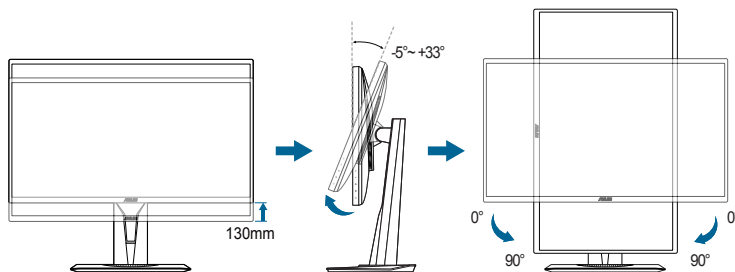
(Prilagoditev višine)



Povsem normalno je, da se monitor med prilagajanjem kota gledanja rahlo trese.

Sukanje monitorja

1. Monitor dvignite do najvišjega položaja.
2. Monitor nagnite do največjega možnega kota.
3. Monitor zasukajte do zelenega kota.



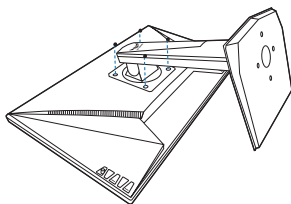
Povsem normalno je, da se monitor med prilagajanjem kota gledanja rahlo trese.

2.3 Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA)

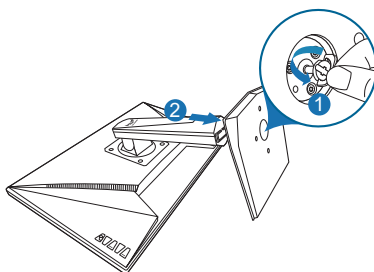
Snemljiva ročica/podstavek tega monitorja je posebej oblikovan za stensko montažo VESA.

Postopek snemanja ročice/podstavka:

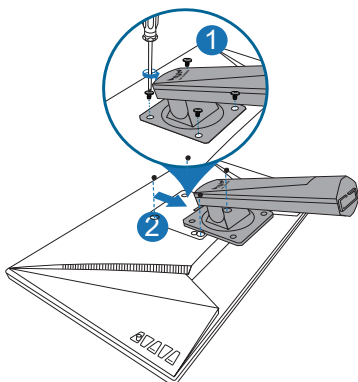
1. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
2. Odstranite gumo iz štirih luknjic za vijake. (slika 1)
3. Odstranite podstavek (slika 2).
4. S pomočjo izvijača odstranite vijak s tečaja (slika 3), nato pa odstranite tečaj.



(slika 1)



(slika 2)



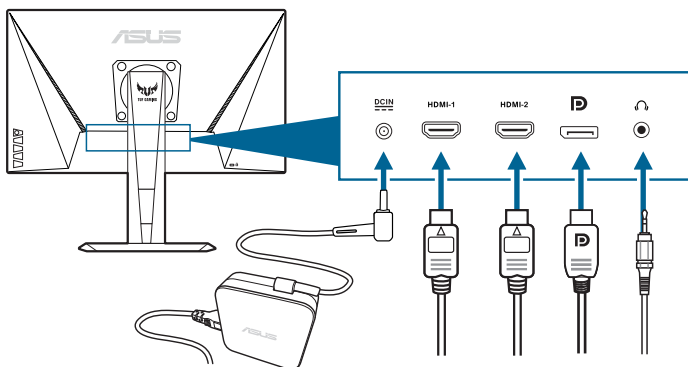
(slika 3)



Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.



2.4 Priklučitev kablov

Kable priklučite z upoštevanjem spodnjih navodil:



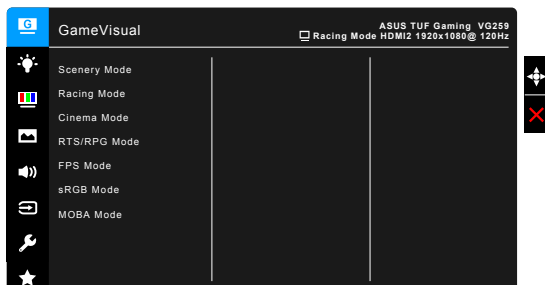
- **Priklučitev napajalnega kabla:**
 - a. Napajalnik trdno priklučite v vhod za enosmerni tok monitorja.
 - b. En konec napajalnega kabla priklučite v napajalnik, drugi konec pa v električno vtičnico.
- **Priklučitev kabla DisplayPort/HDMI:**
 - a. En konec kabla DisplayPort/HDMI priklučite v vrata DisplayPort/HDMI na monitorju.
 - b. Drugi konec kabla DisplayPort/HDMI priklučite v vrata DisplayPort/HDMI na računalniku.
- **Uporaba slušalk:** ko je omogočen signal HDMI ali DisplayPort, priklučite konec z vtičem v priključek za slušalke na monitorju.


















2.5 Vklop monitorja

Pritisnite gumb za vklop/izklop . Mesto gumba za vklop/izklop si lahko ogledate na straneh od 1 do 2. Indikator vklopa/izklopa  začne svetiti belo in kaže, da je monitor VKLOPLJEN.

3.1 OSD (Zaslonski meni)

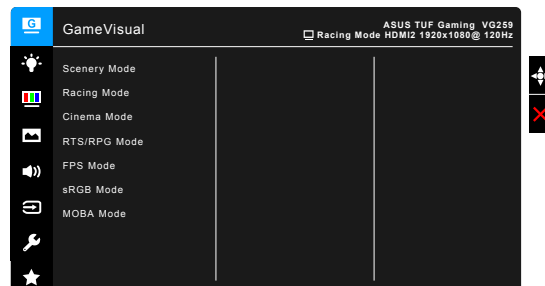
3.1.1 Način konfiguriranja



1. Za aktiviranje menija OSD pritisnite gumb  () .
2. Za pomikanje med funkcijami premaknite gumb  () navzgor/navzdol. Označite želeno funkcijo in pritisnite gumb  () , da jo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, za pomikanje med funkcijami podmenija znova premaknite gumb  () navzgor/navzdol. Označite želeno funkcijo podmenija, nato pa za njeno aktiviranje pritisnite gumb  () ali premaknite gumb  () v desno.
3. Za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije premaknite gumb  () navzgor/navzdol.
4. Če želite zapreti ali shraniti meni OSD, pritisnite gumb  ali večkrat potisnite gumb  () v levo, da meni OSD izgine. Za prilagoditev drugih funkcij ponovite korake od 1 do 3.

3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

1. GameVisual



Glejte poglavje »1.3.4 Funkcija GameVisual«.

2. Blue Light Filter (Filter modre svetlobe)

S to funkcijo lahko prilagodite raven filtra za modro svetlobo.



- **Level 0 (Raven 0):** ni spremembe.
- **Level 1~4 (Raven od 1 do 4):** višja kot je raven, manj modre svetlobe je razpršene. Ko je aktivna funkcija Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), se privzete nastavitve za način Racing (Dirkalni način) samodejno uvozijo. Funkcijo Brightness (Svetlost) od ravni 1 do 3 lahko konfigurira uporabnik. Raven 4 je optimizirana nastavitev. Skladna je s potrdilom za nizko vrednost modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more konfigurirati funkcije Brightness (Svetlost).

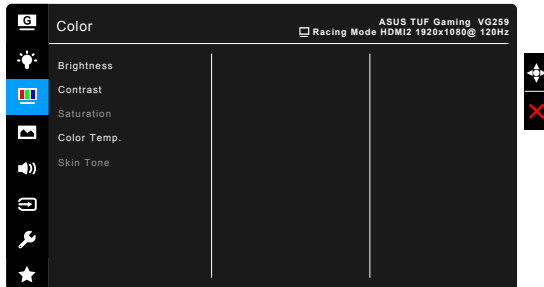


Za zmanjšanje obremenitve oči preberite spodnje nasvete:

- Če z računalnikom delate več ur, morate delo za nekaj časa prekiniti. Priporočamo, da si po eni uri neprekinjenega dela z računalnikom vzamete kratek odmor (vsaj pet minut). Več kratkih in pogostih odmorov je učinkovitejših od enega daljšega.
- Za zmanjšanje obremenitve oči in občutka suhosti morate občasno odpočiti oči, in sicer tako, da usmerite pogled na oddaljene predmete.
- Vaje za oči lahko pomagajo zmanjšati obremenitev oči. Te vaje pogosto ponavljajte. Če v očeh še vedno čutite obremenitev, se obrnite na zdravnika. Vaje za oči: (1) Ponavljanje gledanja gor in dol (2) Počasno vrtenje oči (3) Premikanje oči diagonalno.
- Visoke ravni modre svetlobe lahko povzročijo obremenitev oči in starostno degeneracijo rumene pege. Filter za modro svetlobo lahko zmanjša škodljivo modro svetlobo za 70% (največ), da se prepreči sindrom računalniškega vida.

3. Color (Barva)

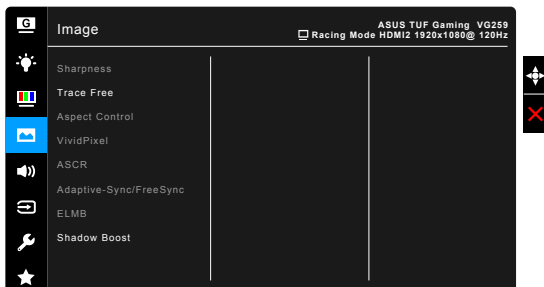
Na tem meniju nastavite želeno barvno nastavitvev.



- **Brightness (Svetlost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Barvna temperatura):** vsebuje štiri načine, ki vključujejo Cool (Hladno), Normal (Običajno), Warm (Toplo) in User Mode (Uporabniški način).
- **Skin Tone (Odtенок kože):** vsebuje tri barvne načine, ki vključujejo Reddish (Rdečkasto), Natural (Naravno) in Yellowish (Rumenkasto).

4. Image (Slika)

Na te meniju lahko določite nastavitve, povezane s sliko.



- **Sharpness (Ostrina):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Trace Free:** prilagodi odzivni čas monitorja.



Ta funkcija ni na voljo, kadar je aktiviran ELMB.

- **Aspect Control (Nadzor stranic):** prilagodi razmerje stranic na Full (Polno) ali 4:3.



Razmerje 4:3 je na voljo samo, če je vhodni vir v formatu 4:3.

- **VividPixel:** izboljšuje obris prikazane slike in na zaslonu ustvari kakovostne slike.

- **ASCR:** vklopi/izklopi funkcijo ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Adaptive-Sync/FreeSync :** omogoča, da grafični izvor s podporo za Adaptive-Sync/FreeSync* dinamično prilagodi hitrost osveževanja zaslona na podlagi značilnih hitrosti sličic vsebine, da se zagotovi energijska učinkovitost, delovanje brez zatikanja in posodobitev zaslona z nizko latenco.



Če želite aktivirati funkcijo Adaptive-Sync/FreeSync, najprej izklopite funkcijo ELMB.

* Funkcijo Adaptive-Sync/FreeSync je mogoče aktivirati samo znotraj frekvenčnega območja od 48 do 144 Hz.

* Za podprte grafične procesorske enote, minimalne sistemske zahteve in zahteve glede gonilnikov se obrnite na proizvajalce grafičnih procesorskih enot.

- **ELMB:** vklopi/izklopi funkcijo ELMB (Extreme Low Motion Blur). Ta funkcija je na voljo, če je hitrost osveževanja 100 Hz, 120 Hz, 144 Hz ali 165 Hz (za **VG259QR**).



Če želite aktivirati funkcijo ELMB, najprej izklopite funkcijo Adaptive-Sync/FreeSync.

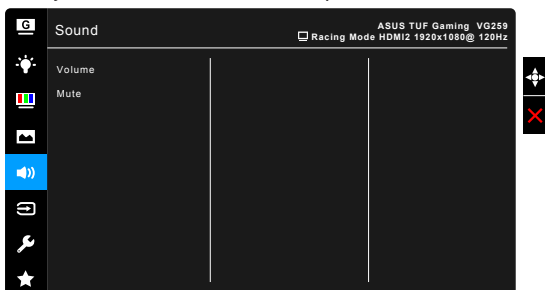
- **Shadow Boost:** poudarek temne barve prilagodi krivuljo game monitorja, da poudari temne tone na sliki, in tako omogoči, da lahko veliko lažje vidite temne prizore in predmete.



Ta funkcija je na voljo samo v načinu dirkanja, načinu RTS/RPG, načinu FPS ali načinu sRGB.

5. Sound (Zvok)

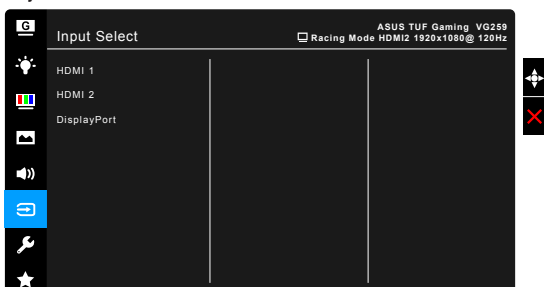
Na tem meniju lahko določite nastavitve, povezane z zvokom.



- **Volume (Glasnost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Mute (Nemo):** vklopi in izklopi zvok monitorja.

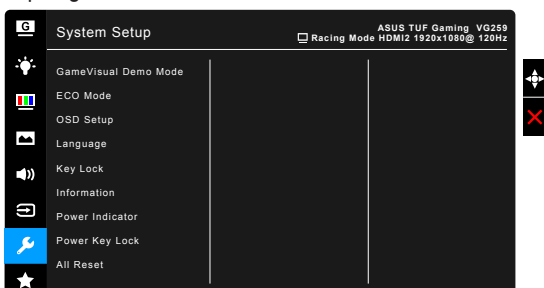
6. Input Select (Izbira vhoda)

S to funkcijo lahko izberete želeni vhodni vir.



7. System Setup (Nastavitev sistema)

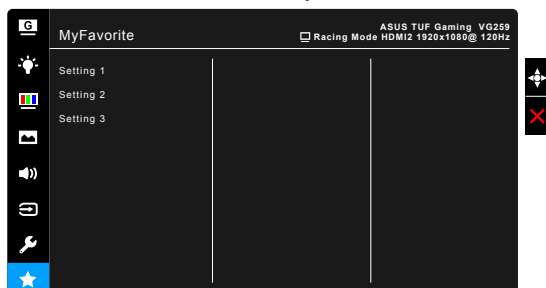
Omogoča prilagoditev sistema.



- **GameVisual Demo Mode:** aktivira demo način za funkcijo GameVisual.
- **ECO Mode:** zmanjša porabo energije.
- **OSD Setup (Nastavitev menija OSD):**
 - * prilagodi časovno omejitev menija OSD od 10 do 120 sekund;
 - * omogoči ali onemogoči funkcijo DDC/CI;
 - * prilagodi ozadje menija OSD od neprozornega do prozornega.
- **Language (Jezik):** izbirate lahko med 21 jeziki, vključno z naslednjimi: angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonščina, korejščina, tajščina, indonezijsčina in perzijsčina.
- **Keylock (Zaklepanje tipk):** onemogoči vse funkcijske tipke. Če želite preklicati funkcijo zaklepanja tipk, pritisnite gumb **X** in ga pridržite več kot pet sekund.
- **Information (Informacije):** prikaže informacije o monitorju.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** vklopi/izklopi indikator LED napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklepanje tipke za vklop):** omogoči ali onemogoči tipko za vklop.
- **All Reset (Ponastavi vse):** »Yes« (Da) omogoča obnovitev privzetih nastavitev.

8. MyFavorite

Naloži/shrani vse nastavitve na monitorju.



3.2 Povzetek tehničnih podatkov

Vrsta zaslona	TFT LCD
Velikost zaslona	24,5-palčni široki zaslon (16:9, 62,2 cm)
Največja ločljivost	1920 x 1080
Slikovna točka	0,2832 mm x 0,2802 mm
Svetlost (značilna)	VG259Q: 400 cd/m ² VG259QR: 300 cd/m ²
Kontrastno razmerje (značilno)	1000:1
Kontrastno razmerje (največje)	100.000.000:1 (z vklopljeno funkcijo ASCR)
Kot gledanja (V/N) CR>10	178°/178°
Barve na zaslonu	16,7 milijona
Odzivni čas	3 ms (iz sive v sivo), 1ms MPRT
Izbira barvne temperature	4 barvne temperature
Analogni vhod	Ne
Digitalni vhod	HDMI x 2, DisplayPort v1.2 x 1
Priključek za slušalke	Da
Vhod za zvok	Ne
Zvočnik (vgrajeni)	2 W x 2 stereo, RMS
Vrata USB 3.0	Ne
Barve	Črna
Lučka LED napajanja	Sveti belo (Vklopljen)/Oranžno (Način pripravljenosti)
Nagib	+33° ~ -5°
Vrtenje	+90° ~ -90°
Prilagoditev višine	130 mm
Stenska montaža VESA	100 x 100 mm
Ključavnica Kensington	Da
Napetostna oznaka	Izmenični tok: 100 do 240 V Enosmerni tok: 19 V, 2,1 A (napajalnik za izmenični tok)
Poraba energije	Vklopljen: < 40 W, stanje pripravljenosti: < 0,5 W, izklopljen: < 0,3 W
Temperatura (delovna)	0°C~40°C
Temperatura (mirovanje)	-20°C~+60°C
Mere (Š x V x G) brez stojala	563 x 329 x 51 mm
Mere (Š x V x G) s stojalom	563 x 487 x 211 mm (najvišji položaj) 563 x 357 x 211 mm (najnižji položaj) 664 x 415 x 221 mm (v škatli)
Teža (ocena)	5,1 kg (neto); 2,9 kg (brez stojala); 7,4 kg (bruto)

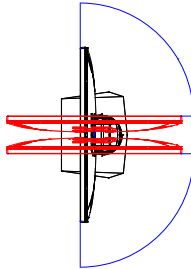
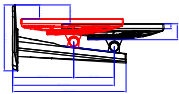
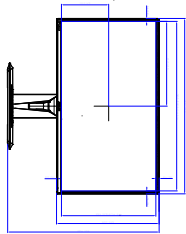
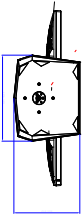
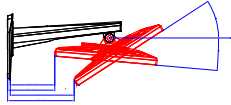
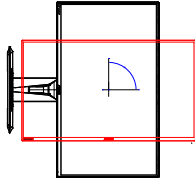
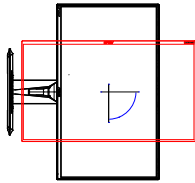
Več jezikov	21 jezikov (angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsčina, korejščina, tajščina, indonezijsčina in perzijsčina)
Pripomočki	Kabel DisplayPort (dodaten), kabel HDMI (dodaten), napajalnik, napajalni kabel, Vodnik za hitri začetek, garancijska kartica
Skladnost in standardi	UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, recikiranje računalnika

***Tehnični podatki se lahko spremenijo brez obvestila.**

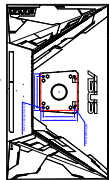
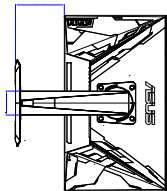
3.3 Zunanje mere

ASUS VG259 Outline Dimension
 *Unit: mm(inch)


Max: 7/10 Degree



Max: 7/10 Degree



3.4 Odpravljanje težav (Pogosta vprašanja)

Težava	Možna rešitev
Lučka LED za vklop/izklop ni vklopljena	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb , da preverite, ali je monitor VKLOPLJEN.• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen v monitor in električno vtičnico.
Lučka LED sveti oranžno, na zaslonu pa ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik VKLOPLJENA.• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.• Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita.• Računalnik povežite z drugim monitorjem, da preverite, ali računalnik pravilno deluje.
Zaslonska slika je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitvi Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) na meniju OSD.
Zaslonska slika migeta ali pa so na sliki vidni valovi	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.• Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje.
Na zasloni sliki so barvne okvare (bela ni videti bela)	<ul style="list-style-type: none">• Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita.• Na meniju OSD izvedite funkcijo All Reset (Ponastavi vse).• Na meniju OSD prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite možnost Color Temp. (Barvna temperatura).

3.5 Podprti načini delovanja

VG259Q

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
640x350	70Hz	31,469KHz
640x350	85Hz	37,861KHz
640x480	60Hz	31,469KHz
640x480	67Hz	35KHz
640x480	75Hz	37,5KHz
640x480	85Hz	43,269KHz
720x400	70Hz	31,469KHz
720x400	85Hz	37,927KHz
800x600	56Hz	35,156KHz
800x600	60Hz	37,897KHz
800x600	72Hz	48,077KHz
800x600	75Hz	46,875KHz
800x600	85Hz	53,674KHz
832x624	75Hz	49,725KHz
848x480	60Hz	31,02KHz
1024x768	60Hz	48,363KHz
1024x768	70Hz	56,476KHz
1024x768	75Hz	60,023KHz
1024x768	85Hz	68,677KHz
1152x864	75Hz	67,5KHz
1280x720	60Hz	44,444KHz
1280x720	60Hz	44,772KHz
1280x720	75Hz	56,456KHz
1280x768	60Hz	47,396KHz
1280x800	60Hz	49,306KHz
1280x800	60Hz	49,702KHz
1280x800	75Hz	62,795KHz
1280x960	60Hz	60KHz
1280x1024	60Hz	63,981KHz
1280x1024	75Hz	79,976KHz
1366x768	60Hz	47,712KHz
1440x900	60Hz	55,469KHz
1440x900	60Hz	55,935KHz
1440x900	75Hz	70,635KHz
1680x1050	60Hz	64,674KHz

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
1680x1050	60Hz	65,29KHz
1920x1080	60Hz	66,587KHz
1920x1080	60Hz	67,5KHz
1920x1080	85Hz	95,43KHz
1920x1080*	100Hz	113,3KHz
1920x1080*	120Hz	137,2KHz
1920x1080* (DP)	144Hz	158,11KHz
640x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
1280x720P (HDMI)	50Hz	37,5KHz
1280x720P (HDMI)	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
1440x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
1440x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
1920x1080P (HDMI)	50Hz	56,25KHz
1920x1080P (HDMI)	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz

VG259QR

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
640x350	70Hz	31,469KHz
640x350	85Hz	37,861KHz
640x480	60Hz	31,469KHz
640x480	67Hz	35KHz
640x480	75Hz	37,5KHz
640x480	85Hz	43,269KHz
720x400	70Hz	31,469KHz
720x400	85Hz	37,927KHz
800x600	56Hz	35,156KHz
800x600	60Hz	37,897KHz
800x600	72Hz	48,077KHz
800x600	75Hz	46,875KHz
800x600	85Hz	53,674KHz
832x624	75Hz	49,725KHz
848x480	60Hz	31,02KHz
1024x768	60Hz	48,363KHz
1024x768	70Hz	56,476KHz
1024x768	75Hz	60,023KHz

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
1024x768	85Hz	68,677KHz
1152x864	75Hz	67,5KHz
1280x720	60Hz	44,444KHz
1280x720	60Hz	44,772KHz
1280x720	75Hz	56,456KHz
1280x768	60Hz	47,396KHz
1280x800	60Hz	49,306KHz
1280x800	60Hz	49,702KHz
1280x800	75Hz	62,795KHz
1280x960	60Hz	60KHz
1280x1024	60Hz	63,981KHz
1280x1024	75Hz	79,976KHz
1366x768	60Hz	47,712KHz
1440x900	60Hz	55,469KHz
1440x900	60Hz	55,935KHz
1440x900	75Hz	70,635KHz
1680x1050	60Hz	64,674KHz
1680x1050	60Hz	65,29KHz
1920x1080	60Hz	66,587KHz
1920x1080	60Hz	67,5KHz
1920x1080	85Hz	95,43KHz
1920x1080*	100Hz	113,3KHz
1920x1080*	120Hz	137,2KHz
1920x1080* (DP)	144Hz	158,11KHz
1920x1080* (DP)	165Hz	192,788KHz
640x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
1280x720P (HDMI)	50Hz	37,5KHz
1280x720P (HDMI)	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
1440x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
1440x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
1920x1080P (HDMI)	50Hz	56,25KHz
1920x1080P (HDMI)	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz

Opomba: Če želite omogočiti ELMB ali 144-Hz (ali hitrejšo) funkcijo z združljivo grafično kartico GPE, morate izbrati eno od časovnih nastavitev »*«.